1. **Как передать данные в шаблон?**  
   Данные передаются в шаблон через контекст — специальный словарь, где ключи — это имена переменных, которые будут использоваться в шаблоне, а значения — это данные, которые нужно отобразить.
2. **Какие данные можно передать при рендеринге шаблона?**  
   Передать можно любые данные, которые могут быть представлены в виде переменных Python: строки, числа, списки, словари, объекты и так далее.

* Простые переменные (строки, числа и т.д.).
* Списки и словари.
* Объекты моделей данных.
* Функции и методы.

1. **Как обозначается переменная в шаблоне? Как она связана с переменными в Python?**  
   В шаблоне переменные обозначаются с помощью двойных фигурных скобок: {{ variable\_name }}. Они напрямую связаны с переменными в Python через контекст, который передаётся в шаблон. То есть переменные,

переданные в контексте шаблона, становятся доступными в шаблоне для использования.

1. **Покажите конструкцию блока c условием в шаблоне.**

{% if user.is\_authenticated %}

Привет, {{ user.name }}!

{% else %}

Привет, гость!

{% endif %}

Если пользователь авторизирован (условие истинно), то выводится «Привет, имя пользователя!»

Иначе (условие ложно) – «Привет, гость!»

1. **Покажите конструкцию блока с циклом шаблоне.**

{% for item in item\_list %}

{{ item }}

{% endfor %}

Код, который будет выполнен для каждого элемента в списке items

1. **Как создать свой фильтр для данных в шаблоне?**  
   Для создания своего фильтра необходимо определить функцию в Python и зарегистрировать её как фильтр с помощью декоратора @register.filter в модуле, где вы определяете теги и фильтры для шаблонов.

Вот пример создания фильтра, который преобразует текст в верхний регистр:

from django import template

register = template.Library()

@register.filter(name='upper')

def upper(value):

return value.upper()

Использование в шаблоне:

{{ "hello"|upper }}

Это выведет "HELLO".